**PROMISE/JANJI** adalah Object yang merepresentasikan keberhasilan/kegagalan sebuah event yang asynchronous yang akan terjadi dimasa yang akan datang

PROMISE akan ada tiga keadaan (State): 1. Fulfilled (terpenuhi), 2. Rejected (ditolak/ingkar), 3. Pending

Fungsinya sbb: callback(resolved / reject / finally ) => terpenuhi / tidak terpenuhi / wkt tunggu selesai

Aksinya sbb: aksi ( then / catch ) => terpenuhi (menjalankan resolve) / tidak terpenuhi (menjalankan reject)

contoh 1:

let ditepati = true;

const janji1 = new Promise((resolve, reject) => {

if (ditepati) {

resolve (‘Janji telah ditepati!’);

} else {

reject (‘Ingkar janji…’);

}

});

janji1

.finally ( () => console.log (‘Selesai Menunggu’) 🡪biasanya digunakan utk animasi loading

.then (response => console.log (‘OK : ‘+response))

.catch (response => console.log (‘NOT OK : ‘+response));

contoh 2:

let ditepati = true;

const janji2 = new Promise((resolve, reject) => {

if (ditepati) {

setTimeout ( () => {

resolve (‘Janji ditepat setelah beberapa waktu’);

},2000);

} else {

setTimeout ( () => {

reject (‘Janji tidak ditepati setelah beberapa waktu’);

},2000);

}

});

console.log (‘mulai’);

console.log (janji2.then ( () => console.log (janji2)));

console.log (‘selesai’);

contoh 3: Promise All

const film = new Promise (resolve => {

setTimeout ( () => {

resolve ([{

judul: ‘Avengers’, sutradara: ‘Sandhika Galih, pemeran: ‘Doddy, Erik’

}]);

},1000);

});

const cuaca = new Promise (resolve => {

setTimeout ( () => {

resolve ([{

kota: ‘Bandung’, temp: 26, kondisi: ‘Cerah berawan’

}]);

},500);

});

Promise.all ([film,cuaca]).then (response => console.log (response));